

Schachenmayr 
SINCE 1822

Baby 
Smiles
made with loving care



Empfohlenes Garn

schachenmayr.com

Follow us     

MEZ GmbH, 2019. Alle Rechte vorbehalten.



S10471 B

Babymütze



S10471 B

V.1/KD

Stricken Beginner 

Babymütze

Design: Schachenmayr Designteam

GRÖSSE

Kopfumfang ca. 33 – 35 cm 36 – 38 cm 39 – 41 cm

MATERIAL

Schachenmayr Baby Smiles Cotton Bamboo, 50 g Knäuel

Farbe 01090 (grau) Knäuel 1 1 1

oder

Schachenmayr Baby Smiles Cotton, 25 g Knäuel

Farbe 01090 (grau) Knäuel 1 1 1

oder

Schachenmayr Baby Smiles Bravo Baby 185, 50 g Knäuel

Farbe 01090 (grau) Knäuel 1 1 1

oder

Schachenmayr Baby Smiles Merino Wool, 25 g Knäuel

Farbe 01090 (grau) Knäuel 1 1 1

1 Nadelspiel 3 mm

1 Wollnadel zum Vernähen der Fäden

Der Materialverbrauch kann von Person zu Person variieren.

MASCHENPROBE

Glatt rechts: 28 M und 36 R = 10 x 10 cm

Bei abweichender Maschenprobe entsprechend dickere oder dünnere Nadeln verwenden.

GRUNDTECHNIKEN

Rippenmuster: 2 M rechts, 2 M links im Wechsel stricken.**Glatt rechts:** In Rd alle M rechts stricken.

ANLEITUNG

Die Angaben für die einzelnen Größen stehen von der kleinsten bis zur größten Größe in unterschiedlichen Farben hintereinander durch Schrägstrich getrennt. Steht nur eine Angabe, gilt diese für alle Größen.

MÜTZE

96/104/112 M auf 4 Nadeln des Nadelspiels = 24/26/28 M pro Nadel anschlagen, zur Rd schließen. Den Rd-Übergang mit einem kontrastfarbenen Faden markieren.

1 cm = 4 Rd im Rippenmuster stricken, dann glatt rechts in Rd weiterstricken.

Nach 7 cm ab Anschlag mit den Abnahmen beginnen, dafür 8x jede 12./13./14. M markieren und mit der M rechts davor rechts zusammenstricken = 88/96/104 M. Diese Abnahmen noch 5x in jeder 4. Rd, 4x/5x/6x in jeder 2. Rd und 1x in der folgenden Rd wiederholen = 8 M.

Über die restlichen 8 M für den Zipfel noch 10 cm stricken. Dann den Faden abschneiden und damit die restlichen 8 M fest zusammenziehen. Alle Fäden vernähen und am Zipfel einen Knoten anbringen.

Gesamthöhe = 15/16/17 cm (ohne Zipfel).

ABKÜRZUNGEN

M = Masche

R = Reihe

Rd = Runde